



Observații de implementare (Ziua 2)

Puteți descărca un pachet arhivat anexat fiecărei probleme din CMS. Pentru detalii de implementare și gradere locale, consultați fișierele din arhivă.

- Pentru fiecare problemă trebuie să încărcați exact un fișier.
- Pentru fiecare problemă puteți încărca fișiere de cel mult 50 de ori.
- Programul vostru nu poate citi de la intrarea standard, să afișeze la ieșirea standard sau să interacționeze cu orice alt fișier. Puteți, însă, să afișați la ieșirea standard pentru erori.
- Programul trimis trebuie să implementeze procedurile și/sau funcțiile descrise în enunțul problemei folosind prototipurile oferite în implementările exemplu.
- Aveți dreptul de a implementa orice altă procedură și/sau funcție.
- Când vă testați codul pe calculatoarele voastre, vă recomandăm să folosiți scripturile din pachetul anexat. Altfel, mai ales în C++, asigurați-vă că folosiți opțiunea `-std=gnu++14` la compilare.

Convenții

În fiecare din limbajele de programare admise următoarele tipuri de date sunt folosite. Pentru mai multe detalii legate de tipuri de date, etc. verificați implementările exemplu.

Limbaaj	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	dimensiunea tabloului <code>a</code>	<code>string</code>
C++	<code>int</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>	<code>std::string</code>
Pascal	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>length(a)</code>	<code>ansistring</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>	<code>String</code>

Limite

Problemă	Titlu	Limită timp	Limită memorie
doll	Mechanical Doll	1.0 sec	268 MB
highway	Highway Tolls	1.5 sec	268 MB
meetings	Meetings	4.5 sec	805 MB