



## Realisatsioon (2. päev)

Võistluse serverist saad iga ülesande kohta alla laadida abifailide ZIP-arhiivi, mis sisaldab hindamisprogrammi ja lahenduse vormistamise näiteid.

- Lahendusena tuleb esitada täpselt üks fail.
- Igas ülesandes on lubatud lahendust esitada kuni 50 korda.
- Esitatud lahendus ei tohi lugeda standardsisendist ega väljastada standardväljundisse ega pöörduda mingite teiste failide poole. Veaväljundisse väljastamine on lubatud.
- Esitatud fail peab realiseerima ülesande tekstis kirjeldatud alamprogrammid ja/või funktsioonid. Nende liidesed peavad olema täpselt sellised, nagu lahenduse vormistamise näidetes.
- Lisaks võib lahendus sisaldada ka muid alamprogramme ja/või funktsioone.
- Oma arvutis koodi testides soovitame kasutada abifailide hulgas olevaid skripte. Muul juhul, eriti C++ korral, kompileerida kindlasti `-std=gnu++14` parameetriga.

## Tähistused

Liideses on erinevates keeltes kasutusel alltoodud andmetüübid. Lisainfot saad ka lahenduse vormistamise näidetest.

| Keel   | int     | int64        | int[]            | massiivi a pikkus | string      |
|--------|---------|--------------|------------------|-------------------|-------------|
| C++    | int     | long<br>long | std::vector<int> | a.size()          | std::string |
| Pascal | longint | int64        | array of longint | length(a)         | ansistring  |
| Java   | int     | long         | int[]            | a.length          | String      |

## Limiidid

| Ülesanne | Pealkiri         | Ajalimit | Mälulimit |
|----------|------------------|----------|-----------|
| doll     | Mehaaniline nukk | 1.0 sek  | 268 MB    |
| highway  | Teemaksud        | 1.5 sek  | 268 MB    |
| meetings | Koosolekud       | 4.5 sek  | 805 MB    |

