



# Implementacijske opombe (dan 1)

Pri vsaki nalogi lahko s sistema CMS na svoj računalnik preneseš priponko v obliki datoteke zip. Za podrobnosti implementacije in vzorce ocenjevalnikov si oglej datoteke v arhivu zip.

- Za vsako nalogo moraš oddati natanko eno datoteko.
- Pri vsaki nalogi lahko izvedeš največ 50 oddaj.
- Tvoja oddaja ne sme brati s standardnega vhoda ali pisati na standardni izhod in ne sme imeti nikakršne interakcije s katero drugo datoteko. Lahko pa izpisuje na standardni tok za napake.
- Oddana datoteka naj implementira procedure in/ali funkcije, opisane v besedilu naloge. Podpisi procedur oz. funkcij so podani v vzorcih implementacij.
- Imaš proste roke pri implementaciji drugih procedur in/ali funkcij.
- Ko testiraš svojo kodo na svojem lokalnem računalniku, je priporočeno, da uporabiš skripte v priloženi priponki. Še zlasti pri jeziku C++ se prepričaj, da prevajalniku dodaš možnost `-std=gnu++14`.

## Konvencije

V vsakem izmed podprtih programskih jezikov so uporabljeni naslednji podatkovni tipi. Za podrobnosti o podatkovnih tipih itd. glej vzorčne implementacije.

Jezik	int	int64	int[]	dolžina polja a	string
C++	int	long long	std::vector<int>	a.size()	std::string
Pascal	longint	int64	array of longint	length(a)	ansistring
Java	int	long	int[]	a.length	String

## Omejitve

Naloga	Naslov	Omejitev časa	Omejitev pomnilnika
combo	Kombo	1,0 s	268 MB
seats	Sedeži	3,0 s	268 MB
werewolf	Volkodlak	4,0 s	537 MB