



Nota de Implementação (Dia 1)

Você pode baixar um arquivo zip de cada tarefa a partir do CMS. Para detalhes de implementação e avaliadores de exemplo, veja os ficheiros dentro do arquivo zip.

- Para cada tarefa, você tem que submeter exatamente um ficheiro.
- Para cada tarefa, você pode fazer até 50 submissões.
- Suas submissões não podem ler do standard input, imprimir no standard output, ou interagir com qualquer outro ficheiro. Contudo, elas podem imprimir no standard error.
- O ficheiro submetido deve implementar os procedimentos e/ou funções descritos no enunciado da tarefa usando as assinaturas disponibilizadas nas implementações exemplo.
- Você é livre para implementar outros procedimentos e/ou funções.
- Quando você testar seu código na sua máquina local, nós recomendamos que você use os scripts do arquivo zip. Caso contrário, especialmente em C++, certifique-se de adicionar a opção `-std=gnu++14` para compilar.

Convenções

Em cada uma das linguagens de programação suportadas, os seguintes tipos de dados são usados. Para detalhes sobre tipos de dados, etc. veja as implementações exemplo.

Linguagem	int	int64	int[]	comprimento do array a	string
C++	int	long long	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>	<code>std::string</code>
Pascal	longint	int64	array of longint	<code>length(a)</code>	<code>ansistring</code>
Java	int	long	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>	<code>String</code>

Limites

Tarefa	Título	Tempo Limite	Memória Limite
combo	Combo	1.0 seg	268 MB
seats	Seats	3.0 seg	268 MB
werewolf	Werewolf	4.0 seg	537 MB

