



Uwagi implementacyjne (Dzień 1)

Do każdego zadania, możesz ściągnąć w CMSie załączone archiwum w formacie zip. Sprawdź pliki w tym archiwum, aby poznać szczegóły implementacyjne oraz przykładowe programy oceniające (sprawdzaczki).

- Dla każdego problemu musisz wysłać dokładnie jeden plik.
- Dla każdego problemu możesz wysłać do 50 zgłoszeń.
- Twoje zgłoszenia nie mogą nic czytać ze standardowego wejścia, niczego nie wypisywać na standardowe wyjście, ani komunikować się z żadnymi innymi plikami. Mogą one co najwyżej wypisywać komunikaty na standardowy strumień błędów.
- Wysłany plik powinien implementować opisane w treści zadania procedury/funkcje przy użyciu sygnatur zawartych w przykładowych implementacjach.
- Możesz implementować inne procedury/funkcje.
- W przypadku lokalnego testowania swoich kodów, zalecamy używanie skryptów z załączonego pakietu. W przeciwnym wypadku, w szczególności w C++, upewnij się że dodałeś opcję kompilacji `-std=gnu++14`.

Konwencje

W każdym ze wspieranych języków programowania używane są następujące typy danych. Dla szczegółów dotyczących np. tych typów, sprawdź przykładowe implementacje.

Język	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	długość tablicy <code>a</code>	<code>string</code>
C++	<code>int</code>	<code>long</code> <code>long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>	<code>std::string</code>
Pascal	<code>longint</code>	<code>int64</code>	array of <code>longint</code>	<code>length(a)</code>	<code>ansistring</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>	<code>String</code>

Ograniczenia

Zadanie	Tytuł	Limit czasu	Limit pamięci
combo	Combo	1.0 sek	268 MB
seats	Miejsca	3.0 sek	268 MB
werewolf	Wilkołak	4.0 sek	537 MB