



# Werewolf

U prefekturi Ibaraki postoji  $N$  gradova i  $M$  puteva. Gradovi su označeni brojevima od 0 do  $N - 1$  u rastućem redosljedu po broju stanovnika. Svaki put spaja dva različita grada i dvosmjernan je. Moguće je stići od bilo kog do bilo kog drugog grada pomoću ovih puteva.

Pavle je isplanirao  $Q$  putovanja, koja su označena brojevima od 0 do  $Q - 1$ . Cilj putovanja sa rednim brojem  $i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ) je da se dođe od grada  $S_i$  do grada  $E_i$ .

Pavle je vukodlak. Ovo u prevodu znači da on ima dva moguća oblika: **ljudski oblik** i **vučji oblik**. Na početku svakog putovanja Pavle je u ljudskom obliku. Na kraju svakog putovanja, Pavle mora biti u vučjem obliku. Ovo znači da će Pavle nekad u toku putovanja da se **transformiše** tj. da se pretvori iz ljudskog oblika u vučji oblik tačno jednom i to mora da se desi u nekom od gradova na putovanju (možda  $S_i$  ili  $E_i$ ).

Živjeti kao vukodlak nije lako.

Neophodno je da Pavle zaobilazi gradove sa malom populacijom kada je u ljudskom obliku i da zaobilazi gradove sa velikom populacijom kada je u vučjem obliku. Tačnije, za putovanje  $i$ , postoje brojevi (ograničenja)  $L_i$  i  $R_i$  koji zadovoljavaju  $0 \leq L_i \leq R_i \leq N - 1$ . Ovo znači da kod putovanja sa rednim brojem  $i$  Pavle zaobilazi gradove  $0, 1, \dots, L_i - 1$  kada je u ljudskom obliku i zaobilazi gradove  $R_i + 1, R_i + 2, \dots, N - 1$  kada je u vučjem obliku. Znači, Pavle će se transformisati u jednom od gradova  $L_i, L_i + 1, \dots, R_i$ .

Za svako putovanje, vaš zadatak je da odredite da li je moguće da Pavle otputuje od grada  $S_i$  do grada  $E_i$  tako da budu ispoštovana gore pomenuta ograničenja. Putanja kojim Pavle ide može biti proizvoljne dužine.

## Detalji implementacije

Potrebno je implementirati sljedeću funkciju:

```
int[] check_validity(int N, int[] X, int[] Y, int[] S, int[] E, int[] L, int[] R)
```

- $N$ : broj gradova.
- $X$  i  $Y$ : nizovi dužine  $M$ . Za svako  $j$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ ), grad  $X[j]$  je direktno povezan sa gradom  $Y[j]$  jednim putem.

- S, E, L i R: nizovi dužine  $Q$  koji predstavljaju putovanja.

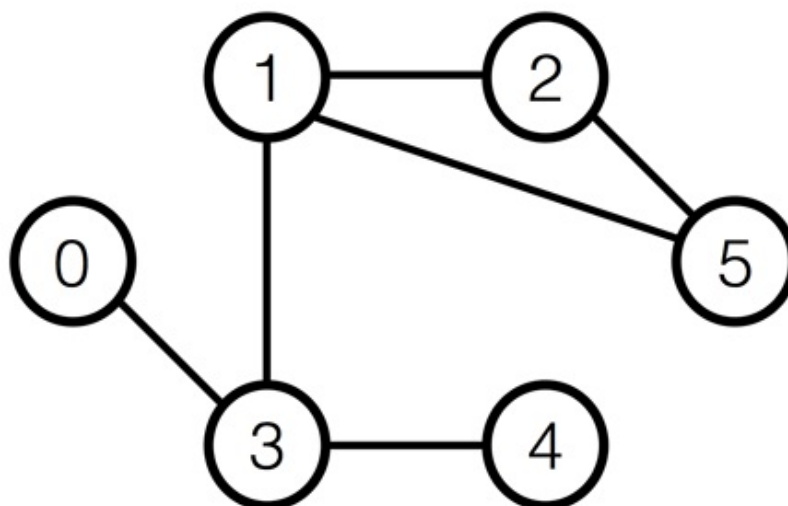
Obratite pažnju, vrijednosti  $M$  i  $Q$  su dužine nizova i mogu se dobiti onako kako je navedeno u obavještenju.

Funkcija `check_validity` se poziva tačno jednom za svaki test primjer. Ova funkcija treba da vrati niz  $A$  cijelih brojeva dužine  $Q$ . Vrijednost  $A_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ) mora biti jednaka 1 ako je moguće da Pavle otputuje od grada  $S_i$  do grada  $E_i$  zaobilazeći gradove  $0, 1, \dots, L_i - 1$  dok je u ljudskom obliku, i gradove  $R_i + 1, R_i + 2, \dots, N - 1$  dok je u vučjem obliku. U suprotnom, ova vrijednost mora biti jednaka 0.

## Primjer

Neka je  $N = 6$ ,  $M = 6$ ,  $Q = 3$ ,  $X = [5, 1, 1, 3, 3, 5]$ ,  $Y = [1, 2, 3, 4, 0, 2]$ ,  $S = [4, 4, 5]$ ,  $E = [2, 2, 4]$ ,  $L = [1, 2, 3]$  i  $R = [2, 2, 4]$ .

Program za ocjenjivanje (grader) poziva funkciju `check_validity(6, [5, 1, 1, 3, 3, 5], [1, 2, 3, 4, 0, 2], [4, 4, 5], [2, 2, 4], [1, 2, 3], [2, 2, 4])`.



Za putovanje pod rednim brojem 0, Pavle može da otputuje od grada 4 do grada 2 na sljedeći način:

- Pavle započinje u gradu 4 (trenutno je u ljudskom obliku)
- Pomjeri se u grad 3 (i dalje je u ljudskom obliku)
- Pomjeri se u grad 1 (još uvijek je u ljudskom obliku)
- Transformiše se u vukodlaka (sada je u vučjem obliku)
- Pomjeri se u grad 2 (i sad je u vučjem obliku)

Za putovanja pod rednim brojem 1 i 2 nije moguće doći od početnog do krajnjeg grada.

Dakle, vaša funkcija treba da vrati niz  $[1, 0, 0]$ .

U zip-fajlu uz zadatak, fajlovi `sample-01-in.txt` i `sample-01-out.txt` odgovaraju ovom primjeru. Drugi primjeri ulaza/izlaza su takođe dostupni u ovom dodatku.

## Ograničenja

- $2 \leq N \leq 200\,000$
- $N - 1 \leq M \leq 400\,000$
- $1 \leq Q \leq 200\,000$
- $0 \leq X_j \leq N - 1$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ )
- $0 \leq Y_j \leq N - 1$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ )
- Moguće je putovati između bilo koja dva grada pomoću datih puteva.
- $X_j \neq Y_j$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ )
- $(X_j, Y_j) \neq (X_k, Y_k)$  i  $(X_j, Y_j) \neq (Y_k, X_k)$  ( $0 \leq j < k \leq M - 1$ )
- $0 \leq S_i \leq N - 1$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )
- $0 \leq E_i \leq N - 1$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )
- $S_i \neq E_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )
- $0 \leq L_i \leq R_i \leq N - 1$  ( $1 \leq i \leq Q - 1$ )
- $L_i \leq S_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )
- $E_i \leq R_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )

## Podzadaci

1. (7 bodova)  $N \leq 100$ ,  $M \leq 200$ ,  $Q \leq 100$
2. (8 bodova)  $N \leq 3\,000$ ,  $M \leq 6\,000$ ,  $Q \leq 3\,000$
3. (34 boda)  $M = N - 1$  i nijedan grad nije direktno povezan sa više od 2 grada (putevi su povezani u liniju)
4. (51 bod) Bez dodatnih ograničenja

## Primjer programa za ocjenjivanje (sample grader)

Program za ocjenjivanje (grader) učitava podatke u sljedećem formatu:

- red 1:  $N M Q$
- red  $(2 + j)$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ ):  $X_j Y_j$
- red  $(2 + M + i)$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ):  $S_i E_i L_i R_i$

Program za ocjenjivanje (grader) štampa povratnu vrijednost funkcije `check_validity` u sljedećem formatu:

- red  $(1 + i)$ ,  $0 \leq i \leq Q - 1$ :  $A_i$