



# Werewolf

Hay  $N$  ciudades y  $M$  caminos en la Prefectura de Ibaraki en Japón. Las ciudades están numeradas de  $0$  a  $N - 1$  en orden ascendente respecto a su población. Cada camino conecta 2 ciudades diferentes y puede ser recorrido en ambas direcciones. Puedes viajar desde cualquier ciudad a cualquier otra ciudad usando uno o más de estos caminos.

Planeaste  $Q$  viajes, numerados de  $0$  a  $Q - 1$ . El viaje  $i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ) es para viajar de la ciudad  $S_i$  a la ciudad  $E_i$ .

Eres un hombre lobo que tiene dos formas: **forma humana** y **forma de lobo**. Al principio de cada viaje estás en forma humana. Al final de cada viaje debes estar en forma de lobo. Durante el viaje te tienes que **transformar** (cambiar de forma humana a forma de lobo) exactamente una vez. Sólo te puedes transformar cuando estés en alguna ciudad (incluyendo  $S_i$  o  $E_i$ ).

No es fácil vivir como hombre lobo. Debes evitar ciudades poco pobladas cuando estás en forma humana y evitar ciudades muy pobladas cuando estás en forma de lobo. Para cada viaje  $i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ), existen dos enteros  $L_i$  y  $R_i$  ( $0 \leq L_i \leq R_i \leq N - 1$ ) que indican qué ciudades debes evitar. Específicamente debes evitar las ciudades  $0, 1, \dots, L_i - 1$  si estás en forma humana y evitar las ciudades  $R_i + 1, R_i + 2, \dots, N - 1$  si estás en forma de lobo. Esto quiere decir que en el viaje  $i$  sólo te puedes transformar cuando estés en alguna de las ciudades  $L_i, L_i + 1, \dots, R_i$ .

Tu tarea es determinar, para cada viaje, si es posible que viajes de la ciudad  $S_i$  a la ciudad  $E_i$  de tal manera que cumplas con las condiciones anteriores. No importa la longitud de la ruta que tomes.

## Detalles de implementación

Debes implementar la siguiente función:

```
int[] check_validity(int N, int[] X, int[] Y, int[] S, int[] E, int[] L, int[] R)
```

- $N$ : el número de ciudades.
- $X$  y  $Y$ : arreglos de longitud  $M$ . Para cada  $j$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ ), la ciudad  $X[j]$  está conectada por un camino directo a la ciudad  $Y[j]$ .

- S, E, L, y R: arreglos de longitud  $Q$ , representando los viajes.

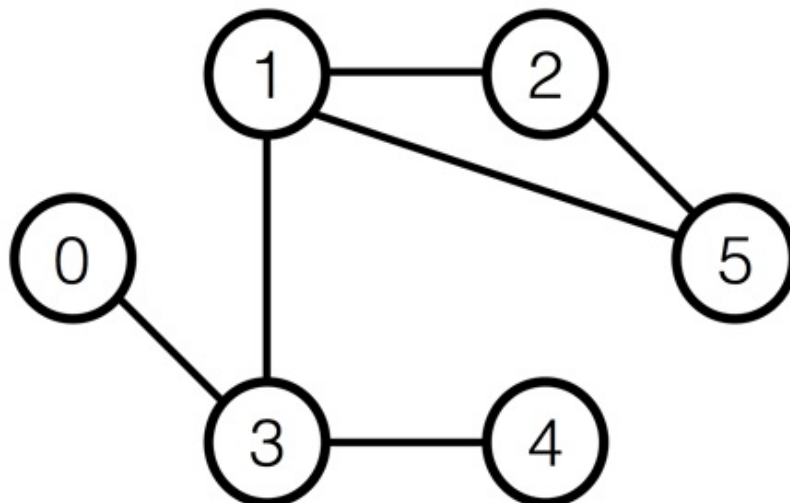
Date cuenta que los valores de  $M$  y  $Q$  son la longitud de los arreglos, para obtenerla puedes ver en el Aviso de Implementación.

La función `check_validity` se llama exactamente una vez para cada caso de prueba. Esta función debe regresar un arreglo  $A$  de enteros, de longitud  $Q$ . El valor de  $A_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ) debe ser 1 si el viaje  $i$  se puede realizar cumpliendo con las condiciones anteriores. En caso de no ser posible, el valor de  $A_i$  debe ser 0.

## Ejemplo

Sea  $N = 6$ ,  $M = 6$ ,  $Q = 3$ ,  $X = [5, 1, 1, 3, 3, 5]$ ,  $Y = [1, 2, 3, 4, 0, 2]$ ,  $S = [4, 4, 5]$ ,  $E = [2, 2, 4]$ ,  $L = [1, 2, 3]$ , y  $R = [2, 2, 4]$ .

El evaluador llama `check_validity(6, [5, 1, 1, 3, 3, 5], [1, 2, 3, 4, 0, 2], [4, 4, 5], [2, 2, 4], [1, 2, 3], [2, 2, 4])`.



Para el viaje 0 puedes viajar de la ciudad 4 a la ciudad 2 de la siguiente manera:

- Empiezas en la ciudad 4 (estás en forma humana)
- Viajas a la ciudad 3 (estás en forma humana)
- Viajas a la ciudad 1 (estás en forma humana)
- Te transformas en lobo (estás en forma de lobo)
- Viajas a la ciudad 2 (estás en forma de lobo)

Para los viajes 1 y 2 no puedes viajar entre las ciudades dadas.

Para este caso, tu programa debe regresar  $[1, 0, 0]$ .

Los archivos `sample-01-in.txt` y `sample-01-out.txt` en el ZIP adjunto corresponden a este ejemplo. Puedes encontrar otro par de ejemplos de entrada/salida en este ZIP.

## Restricciones

- $2 \leq N \leq 200\,000$
- $N - 1 \leq M \leq 400\,000$
- $1 \leq Q \leq 200\,000$
- Para cada  $0 \leq j \leq M - 1$ 
  - $0 \leq X_j \leq N - 1$
  - $0 \leq Y_j \leq N - 1$
- Puedes viajar de cualquier ciudad a cualquier otra ciudad usando caminos.
- Cada par de ciudades están conectadas por a lo más un camino. Esto es, para cada  $0 \leq j < k \leq M - 1$ ,  $(X_j, Y_j) \neq (X_k, Y_k)$  y  $(Y_j, X_j) \neq (X_k, Y_k)$ .
- Para cada  $0 \leq i \leq Q - 1$ 
  - $0 \leq L_i \leq S_i \leq N - 1$
  - $0 \leq E_i \leq R_i \leq N - 1$
  - $S_i \neq E_i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ )
  - $L_i \leq R_i$

## Subtareas

1. (7 puntos)  $N \leq 100$ ,  $M \leq 200$ ,  $Q \leq 100$
2. (8 puntos)  $N \leq 3\,000$ ,  $M \leq 6\,000$ ,  $Q \leq 3\,000$
3. (34 puntos)  $M = N - 1$  y de cada ciudad salen a lo más 2 caminos hacia otras ciudades (las ciudades están conectadas en una línea)
4. (51 puntos) No hay restricciones adicionales

## Evaluador de ejemplo

El evaluador de ejemplo lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1:  $N M Q$
- línea  $2 + j$  ( $0 \leq j \leq M - 1$ ):  $X_j Y_j$
- línea  $2 + M + i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ):  $S_i E_i L_i R_i$

El evaluador de ejemplo imprime el valor de retorno de `check_validity` en el siguiente formato:

- línea  $1 + i$  ( $0 \leq i \leq Q - 1$ ):  $A_i$