



Realisatsioon (1. päev)

Võistluse serverist saad iga ülesande kohta alla laadida abifailide ZIP-arhiivi, mis sisaldab hindamisprogrammi ja lahenduse vormistamise näiteid.

- Igas ülesandes tuleb lahendusena esitada üks fail.
- Igas ülesandes on lubatud lahendust esitada kuni 50 korda.
- Esitatud lahendus ei tohi lugeda standardsisendist ega väljastada standardväljundisse ega pöörduda mingite teiste failide poole. Veaväljundisse väljastamine on lubatud.
- Esitatud fail peab realiseerima ülesandes kirjeldatud alamprogrammid ja/või funktsioonid. Nende liidesed peavad olema täpselt sellised, nagu antud näidetes.
- Lisaks võib lahendus sisaldada ka muid alamprogramme ja/või funktsioone.
- Oma arvutis koodi testides soovitame kasutada abifailide hulgas olevaid skripte. Muul juhul, eriti C++ korral, kompileerida kindlasti `-std=gnu++14` parameetriga.

Tähistused

Liideses on erinevates keeltes kasutusel alltoodud andmetüübid. Lisainfot saad ka lahenduse vormistamise näidetest.

Keel	int	int64	int[]	massiivi a pikkus	string
C++	int	long long	std::vector<int>	a.size()	std::string
Pascal	longint	int64	array of longint	length(a)	ansistring
Java	int	long	int[]	a.length	String

Limiidid

Ülesanne	Pealkiri	Ajalimit	Mälulimit
combo	Seeria	1.0 sek	268 MB
seats	Lauad	3.0 sek	268 MB
werewolf	Libahunt	4.0 sek	537 MB